LAB 2

En este laboratorio de turnos se hicieron varios ordenamientos, como burbuja, inserción y selección, y otros propios de java de la clase Collections.sort los ordenamientos se encuentran en:

* Eps
* Ticket

Siendo estas 2 clases las que ordenan tanto usuarios y tipos de turno. Por otro lado, para hacer ordenamientos se utilizó la interfaz comparable en las siguientes clases:

* User
* TicketType
* Ticket

Finalmente se usaron los 2 métodos de búsqueda tanto binaria como secuencial teniéndolas en las clases:

* Eps
* Ticket